**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**Національний Технічний Університет України**

**«Київський Політехнічний Інститут»**

*Факультет інформатики та обчислювальної техніки*

*Кафедра обчислювальної техніки*

**Лабораторна робота №1**

*з дисципліни «Системне програмування – 1»*

*на тему: «Знайомство з пакетом програм MASM32»*

**Виконав:**

студент 2-го курсу ФІОТ

групи ІО-44

*Барабаш Т.А.*

**Перевірив:**

Старший викладач

*Порєв В. М.*

**Київ – 2016**

**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №1**

*Знайомство з пакетом програм MASM32*

**Мета:** Навчитися використовувати пакет MASM32, а також вивчити типову структуру вихідного тексту простої програми Win32 на мові асемблера.

**I. Завдання**

1. Інсталювати програмний пакет MASM32.
2. Створити проект. Написати вихідний текст програми на асемблері.
3. Скомпілювати вихідний текст і отримати виконуємий файл програми.
4. Перевірити роботу програми.
5. Внести зміни у вихідний текст згідно завданню (Ім’я, прізвище та по-батькові автора), перевірити результат.
6. Знайти відомості у довідці MASM32 для відповідей на контрольні питання.

**ІІ. Код програми**

**;Деректива означає, що програма призначається для виконання на процесорах типу Intel 80386 і вище**

**.386**

**;Директивою .MODEL вказана модель адресації пам’яті flat та спосіб виклику stdcall.**

**.model flat, stdcall**

**include \masm32\include\kernel32.inc**

**include \masm32\include\user32.inc**

**;Системна бібліотека для функції ExitProcess**

**includelib \masm32\lib\kernel32.lib**

**;Бібліотека елементів графічного інтерфейсу користувача**

**includelib \masm32\lib\user32.lib**

**.data**

**Caption db "Перша програма на Асемблері", 0**

**Text db "Вітаю!", 10, 13, "Автор: Барабаш Т.А.", 0**

**.code**

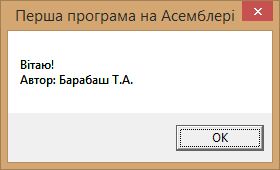
**start:**

**invoke MessageBoxA, 0, ADDR Text, ADDR Caption, 0**

**invoke ExitProcess, 0**

**end start**

**III. Результат**



**ІV. Висновок**

У ході виконання лабораторної роботи було закріплено на практиці навички використання пакету MASM32, а також вивчено типову структуру простої програми Win32 на мові Асемблер.